

Jägerball

Spielgedanke

Eine Mannschaft übernimmt die Rolle der "Jäger", die andere spielt als "Hasen". Ziel der Jäger ist es, durch gezielte Raumaufteilung und präzises Zuspiel den Ball so einzusetzen, dass sie Punkte erzielen, indem sie Hasen treffen. Die Hasen weichen dem Ball aus. Nach Ablauf der halben Spielzeit wechseln die Teams ihre Rollen.

Spielfeld und Markierungen

Das Spielfeld misst 8 - 12 Meter im Quadrat.

Jägerball gross = 12 x 12m

Jägerball mittel = 10 x 10m

Jägerball klein = 8 x 8m

Spielzeit

Es werden zwei Halbzeiten à vier Minuten gespielt (2 x 4 Min.). Nach Ablauf der ersten Halbzeit wechseln die Mannschaften ohne Unterbrechung der Partie die Rollen.

Nach vier Minuten endet die erste Halbzeit und die Teams tauschen ihre Rollen (Jäger werden Hasen und umgekehrt), ohne dass das Spiel unterbrochen wird.

Ball

Gespielt wird mit einem beschichteten Schaumstoffball (weiche Außenhaut), Durchmesser: 160-190 mm.

Mannschaft / Spieleranzahl

Eine Mannschaft besteht aus maximal 8 Feldspielern sowie bis zu zwei Auswechselspielern. Mindestanzahl Spieler: 6.

Die Anzahl Spieler wird vor Beginn jedes Spiels durch den Schiedsrichter festgelegt.

Beispiel:

Mannschaft A hat 6 Spieler / **Mannschaft B** hat 7 Spieler gemeldet.

Es wird mit 6 Spielern gespielt.

Gleichfarbig gekleidete Teams werden mit farbigen Überziehleibchen markiert.

Schiedsrichtersignale

- Ein Pfiff: Punktegewinn, kein Spielunterbruch
- Zwei Pfiffe: Spielunterbruch

Spielregeln

Anspiel

- Die zuerst genannte Mannschaft beginnt als Jäger, die zweite als Hasen.
- Erscheint ein Team verspätet (max. 1 Minute), wird das Spiel als Forfait Sieg der gegnerischen Mannschaft mit 10:0 gewertet.

Jäger: Spielerlaubnis und Verhalten

- Der Ball darf ausschließlich mit den Händen gespielt werden; Fuß- oder Beinberührungen sind untersagt.
- Mit dem Ball in der Hand sind keine Schritte oder Dribblings gestattet (auch kein Prellen).
- Es ist nur ein Sternschritt erlaubt.
- Aktionen und Treffer außerhalb des Spielfelds sind ungültig.
- Absichtliche Kopftreffer sind zu Unterlassen.

Jäger: Punktwertung (Treffer)

- Ein Punkt wird vergeben, wenn der Ball einen Hasen direkt trifft, ohne zuvor den Boden zu berühren ("Wurf" oder "Abtupfen").
- Treffer zählen nur, wenn der Ball nach einem Pass eines Mitspielers gefangen wurde; ein vom Boden aufgehobener Ball berechtigt nicht zum Punktgewinn.
- Ein Hase kann innerhalb von fünf Sekunden höchstens einmal getroffen werden; danach sind weitere Treffer auf denselben Hasen wieder zulässig.

Hasen: Ausweichverhalten

- Getroffene Hasen bleiben im Spiel und können nach fünf Sekunden erneut zum Ziel werden.
- Verlässt ein Hase während des Spiels das Spielfeld (zum Beispiel zum Auswechseln), wird dies als Treffer gegen ihn gewertet.
- Das absichtliche Fangen oder Wegspielen des Balls durch einen Hasen ist nicht erlaubt und wird als Treffer für die Jäger gewertet.
- Falls ein Hase den Ball absichtlich aus dem Spielfeld spielt, werden dem Hasenteam fünf Treffer angerechnet.

Hasen und Jäger

- Das Behindern des Gegners (z. B. Halten, Stoßen, Blocken) ist untersagt.
- Auswechslungen sind jederzeit in den dafür vorgesehenen Wechselräumen durch Handschlag außerhalb des Spielfelds möglich.
- Bei einer Mannschaft in Unterzahl (mindestens fünf Spieler) hat auch das gegnerische Team seine Spielerzahl entsprechend anzupassen.

Spielausschlüsse

- Ein absichtlicher Kopftreffer führt zum sofortigen Ausschluss des verursachenden Jägers für den Rest des Spiels.
- Grobe Regelverletzungen oder unsportliches Verhalten führen zum Ausschluss des betreffenden Spielers für die restliche Spieldauer.