

Einlaufspiele Unihockey - Floorball

Kleine Spiele

Zielsetzung: Kleine Spiele sind geeignet zum Aufwärmen und können auf fast allen Stufen mit kleinen Anpassungen gespielt werden. Nebenbei werden auch noch technisch/taktische Elemente trainiert!

Stufe:

Unterstufe, Mittelstufe, Oberstufe

Stichworte:

Unihockey, Kleine Spiele, Aufwärmen, Einlaufen



1. Reifendribbling

Alle dribbeln in der ganzen Halle um die am Boden verteilten Reifen. Auf ein akustisches oder visuelles Zeichen sucht sich jeder einen Reifen. Wer keinen Reifen findet (weniger Reifen als Spieler) macht eine Zusatzaufgabe (gymnastische oder kräftigende Uebung).

2. Ballstehlen

Alle dribbeln in der Halle. 1-3 Spieler haben keinen Ball. Sie versuchen im Zweikampf, sich einen Ball zurück zu erobern. Spieler ohne Ball müssen sich einen Ball erkämpfen.

3. Spiel auf mehrere Tore

In der ganzen Halle sind mehr Tore als Spieler einer Mannschaft verteilt (Malstäbe, Verkehrshütchen). Tore können von beiden Seiten erzielt werden. Tore zählen nur, wenn der Ball durchs Tor zu einem Mitspieler gespielt werden kann.

Variante: Mit mehreren Bällen

4. Ballwechsel

Alle Spieler dribbeln mit Ball in der Halle. Ein Spieler besitzt keinen Ball dafür eine Pfeife. Auf Pfiff muss jeder Spieler seinen Ball liegen lassen und einen neuen Ball suchen (auch Spieler, welcher gepfiffen hat). Wer findet keinen neuen Ball mehr? Spieler ohne Ball muss im neuen Durchgang pfeifen.

5. Schlangenslalomlauf

In Sechsergruppen Einerkolonne hintereinander. Langsames Dribbling, genügend Abstand zum Vordermann. Der hinterste Spieler macht einen Menschenslalom bis er an der Spitze ist. Nun bestimmt er die Laufrichtung.

6. Unihockeyfussball

Unihockey und Fussball gleichzeitig spielen. 1 Fussball, 1 Unihockeyball.

7. Herr und Hund

Hintereinander oder nebeneinander. Ein Spieler bestimmt den Dribblingsweg. Der Hund versucht immer, so nah wie möglich beim Herr zu bleiben.

8. Schwarzer Mann

Der schwarze Mann ohne Ball versucht, den andern Spielern den Ball zu stehlen. Gelingt ihm das, wird der andere Spieler zum Gehilfen des schwarzen Mannes. Wer hat am längsten einen Ball?

9. Fangis

Fänger kann nur einen Hasen ohne Ball fangen. Hasen versuchen dies zu verhindern, indem sie sich Bälle zupassen.

Durch Veränderung der Spielfeldgrösse, der Anzahl Fänger, der Aufgaben etc., entstehen immer wieder neue Varianten der kleinen Spiele!

10. Ballraub

Zwei Mannschaften: In einer gewissen Zeit versuchen die Spieler, alle Bälle aus ihrem eigenen Tor ins gegnerische Tor zu dribbeln (nur dribbeln, Tore verkehrt und gekippt!).

11. Ausrotten

Hasen dribbeln mit Ball. Fänger müssen die Bälle der Hasen mit dem Stock berühren. Wer so gefangen wurde, muss mit gegrätschten Beinen stehen bleiben. Er kann mit einem Pass durch die Beine erlöst werden. Gelingt es den Fängern, die Hasen auszurotten?

12. Ballkrieg

Zwei Mannschaften: Möglichst schnell alle Bälle aus der eigenen Zone in die gegnerische Zone schiessen. Wer hat nach dem Pfiff weniger Bälle in seiner Zone? (Pfiff: alle müssen den Stock in die Höhe halten!)

13. Rollmops

Durch Schüsse aus einer bestimmten Zone, einen Ball (evtl. auch Kartonschachtel) in die gegnerische Zone treiben.

14. Streifenhockey

Feld in vier Streifen einteilen. In jeder Zone befinden sich nur Spieler derselben Mannschaft. Spieler versuchen den Mitspielern der eigenen Mannschaft durch die gegnerische Zone hindurch zuzupassen. Pro Pass ein Punkt.

15. Schnappball

Zwei Mannschaften. Möglichst lange den Ball in den eigenen Reihen halten, pro Pass ein Punkt.

16. Ringhockey

Ein Ring wird mit dem umgekehrten Stock geführt, gepasst und geschossen.

17. Viertorehockey

Zwei Mannschaften spielen auf vier Tore.

18. Herr der Ringe

Jeder Reif hat einen Bewacher, der sein "Tor" aussen herum abschirmt. Die Angreifer versuchen Treffer zu erzielen, indem sie mit dem Ball den Reifrand berühren. Die Wächter dürfen den Ball nur wegschlagen. Welche Gruppe erzielt in 2 Minuten am meisten Treffer?
Variante: Mit mehreren Bällen

19. Abpraller

Zwei Mannschaften spielen auf zwei Langbänke als Tore. Tor zählt nur, wenn der Abpraller zu einem Mitspieler gelangt (unter Kontrolle), oder wenn der Mitspieler ihn nochmals direkt verwerten kann (keine Torhüter).

20. Turnschuhunihockey

Zwei Mannschaften spielen auf zwei Tore. Die Spieler haben keine Unihockeystöcke. Sie spielen den Ball mit einem Turnschuh, welchen sie ausgezogen haben. Wird mit zwei Bällen gespielt, kann eine ganze Klasse gleichzeitig beschäftigt werden. Turnschuhunihockey macht unheimlich Spaß!



als Ergänzung zu Band 3-5, Broschüre 5,

Noch mehr Unihockey: [Spiel und Übungssammlung Unihockey](#)